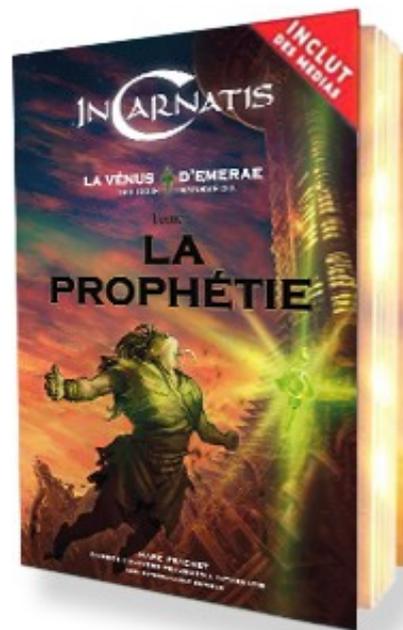


La nouvelle expérience de lecture augmentée NOUVEAUTÉ : TOME 2 : INCARNATIS, LA PROPHÉTIE

Réalité virtuelle et réalité augmentée sont les nouvelles grandes tendances en matière de numérique. Après avoir conquis les domaines du cinéma, du jeu vidéo et de la télévision, elles commencent à s'installer dans des secteurs plus inattendus, comme celui de la littérature, où elles permettent d'aller au-delà du texte, créant ainsi une expérience sensorielle unique.

Ainsi, l'auteur s'est amusé avec beaucoup de talents à **conjuguer les médias** pour raconter sa grande saga d'aventure en permettant au lecteur, au fil des pages, d'accéder à des **médias additionnels** simplement en scannant des **QR codes** avec son smartphone/tablette.

Si le texte se suffit en lui-même, ces bonus permettent à Marc Frchet de faire découvrir d'autres dimensions de l'univers InCarnatis qu'il a créé. Ainsi, **récits audios** dans lesquels jouent de célèbres voix françaises du cinéma (voix françaises de Morgan Freeman, Eva Longoria, Samuel L. Jackson... avec la participation de Francis Lalanne) ; **illustrations** créées par Etienne Le Roux (auteur de BD) et Michaël Fabre (jeune concept artist) ; **musiques originales** avec la participation d'une chorale, et **artefacts interactifs** viennent ponctuer le texte de cette trilogie d'un nouveau genre. **Des médias qui permettent d'aller au-delà du texte et prolongent l'immersion du lecteur**, entre édition traditionnelle et monde numérique. Une application InCarnatis est également proposée (iOS/Android), contenant tous les médias et permettant de visualiser les artefacts et les illustrations augmentées d'effets visuels.



Une expérience de lecture augmentée accessible à tous et qui donne envie de lire

À un moment où les nouvelles technologies entraînent une vaste réflexion sur l'objet livre et le travail éditorial, l'auteur, **Marc Frchet**, nous propose un **modèle innovant au potentiel très prometteur** avec sa grande saga d'aventure tous publics, InCarnatis. **Un nouveau storytelling s'affirme** entre édition traditionnelle et monde numérique. Par son côté interactif et l'immersion qu'elle propose via les médias, la trilogie **suscite une grande appétence pour la lecture**, y compris auprès des jeunes ou de ceux qui lisent peu. Téléphone dans une main et livre imprimé dans l'autre, ils font la jonction entre deux mondes ainsi connectés.

Pour donner vie à sa réalisation, l'auteur s'est entouré d'autres artistes de grand talent et réalise là un de ses vieux rêves : proposer **un livre pensé comme un film pour toute la famille !**

Plongez dans l'Histoire secrète de l'humanité depuis notre futur

Cette grande aventure se déroule sur Terre au XXIV^e siècle. Depuis notre Futur, elle nous emmène aux origines mêmes de l'Humanité, dans un monde empreint de magie où s'affrontent dans l'ombre de l'Histoire humaine deux sociétés secrètes maîtrisant des pouvoirs paranormaux : **la Science Arcanique...**

Disponibles en librairies, FNAC...

Tome 1 *InCarnatis Le Retour d'Ethelior* –
ISBN : 979-10-96334-01-8 (référencement Electre/FEL)
PVP : 19,99 €

Tome 2 *InCarnatis La Prophétie* –
ISBN : 979-10-96334-03-2 (référencement Electre/FEL)
PVP : 19,99 €

Tome 3 *InCarnatis La Bataille d'El Razel*
à paraître mars 2020

Approuvé par le public de près de 100 événements, parmi lesquels :

